Miguel Castillo

Patrón: builder

Código: <https://github.com/mpegram3rd/builder-example.git>

1. Información general del proyecto:
   1. El código sirve para capturar la información de un cliente, agregando los datos personales y los datos de contacto. Que tiene que registrar mucha información que debe estar intercomunicada, cada pedazo de esta información requiere datos diferentes y una estructura única.
2. donde aparece el patrón:
   1. el patrón aparece en el paquete llamado modelos donde se descompone la información del cliente en diferentes clases además en builder es donde se construye como tal el cliente.
3. Información general sobre el patrón:
   1. El patrón que se escogió fue Builder y se usa para solucionar estructuras de datos muy complejas donde se tienen muchos datos anidados unos dentro de otros. Esto se soluciona descomponiendo los diferentes atributos de esta estructura en diferentes clases para hacer le proceso paso a paso y que cada clase se especialice en una cosa en específico, además se tiene una clase común donde se controla a todas las demás.
4. Información del patrón aplicado al proyecto
   1. El patrón se usa en el proyecto dividiendo toda la información necesaria del cliente en diferentes calases para después unirla en la clase que se llama GnarlyRecordBuilder.
5. ¿Por qué tiene sentido haber utilizado el patrón en ese punto del proyecto? ¿Qué ventajas tiene?
   1. Tiene sentido que se haga de este modo porque simplifica mucho la estructura que se debería hacer, si se hace con diccionarios o listas se debería hacer una lista que tendría más listas adentro dependiendo de la posición e información guardada.
6. ¿Qué desventajas tiene haber utilizado el patrón en ese punto del proyecto?
   1. La cantidad de clases que se usan son muchas aumentando la complejidad del proyecto en general.
7. ¿De qué otras formas se le ocurre que se podrían haber solucionado, en este caso particular, los problemas que resuelve el patrón?
   1. Como mencione antes se puede usar una lista de listas, o una clase donde dependiendo de lo que se quiera guardar que tenga atributos de tipo lista o String. También podría ser una sola clase con todos los atributos de tipo Sting y que en la clase se acomoden dependiendo lo que tenga que retornar las diferentes funciones.